

IL GIOCO ROMPE I CONFINI

Chi vuol conoscere il mondo gioca.

Chi vuol cambiare il mondo gioca

Una mattina di incontri, dibattiti e seminari su videogame, turismo, cinema, e-sport, ricerca e... industria del gioco nello sviluppo economico e culturale della Sardegna, in preparazione della Cagliari Global Game Jam.

Luogo:	Ex Manifattura Tabacchi
Data:	venerdì 20 gennaio 2017
Orario:	9:30 - 13:00

PROGRAMMA

9:30	Registrazione partecipanti
9:45	Presentazione Intervengono Sardegna Ricerche, Fondazione di Sardegna, Comune di Cagliari, Regione Sardegna
10:15	
10:15	Discover Cagliari
10:45	Caccia al tesoro in realtà aumentata per smartphone e tablet
11:00	10 nuove idee che hanno cambiato il mondo del gioco Beniamino Sidoti (ludologo, fondatore di Lucca Comics&Games) Fundraising, Proprietà intellettuale, Narrazione, Eleganza e immediatezza, Capitale sociale e viralizzazione dei contenuti, Geolocalizzazione e mondo reale, Nuovi materiali di gioco, Materiali immateriali, Creazione di mondi e Modi di guardare al mondo.
12:00	
12:00	Tavola rotonda: "il gioco rompe i confini"
13:00	Intervengono <ul style="list-style-type: none"> - Nevina Satta - Fondazione Sardegna Film Commission - Alessandro Fazzi - Team Forge asd (e-sport) - Fabio Attoli - Mondi Sospesi - Massimo Deriu - CRS4 - Comune di Cagliari Moderano i Fabbricastorie