

SCHEDA PROFILO: Y – Sviluppatore Software

N° di figure richieste: 1

1) Descrizione del progetto:

Nell'ambito delle iniziative legate alla programmazione operativa (in particolare attività previste nel campo della Digital Fabrication, del trasferimento tecnologico, della raccolta delle informazioni e creazione di data-base interrogabili) si rende necessario per Sardegna Ricerche sviluppare software personalizzato, disegnare database e applicazioni web-based che automatizzino e migliorino i processi previsti all'interno dei singoli progetti. Più in particolare si rende necessario sviluppare algoritmi e software di "pronto uso", per la gestione delle attrezzature, per l'acquisizione di dati e per l'effettuazione di query e sistemi di reporting, per la gestione dei calendari e delle attività formative esterne, per l'aggiornamento degli archivi digitali ad accesso aperto istituzionali dell'Ente.

2) Attività da svolgere:

Il collaboratore dovrà supportare gli uffici di Sardegna Ricerche per la progettazione e sviluppo di applicazioni web based e software personalizzato a supporto della gestione dei progetti del FabLab, delle attività di animazione (seminari, workshop) e dei dati raccolti. Dovrà inoltre supportare gli uffici nella gestione ed aggiornamento dei software in uso per l'archivio digitale ad accesso aperto di Sardegna Ricerche.

In particolare il collaboratore dovrà supportare il personale di Sardegna Ricerche nell'organizzazione delle diverse attività e programmi che potranno riguardare:

- Interventi ed iniziative per il FabLab
- Scouting e promozione dei programmi e delle attività avviate
- Audit presso operatori economici
- Attività di supporto, informazione e formazione per studenti, persone, aziende, strutture di ricerca e istituzioni interessate ai programmi;

3) Requisiti specifici richiesti:

- Laurea secondo il vecchio ordinamento, o Diploma appartenente alla classe delle lauree specialistiche (LS).
- Esperienza minima di 12 mesi svolta, con rapporto di lavoro subordinato o parasubordinato o con incarico professionale, presso Amministrazioni pubbliche o soggetti privati che abbiano svolto, anche in esecuzione di contratti e/o convenzioni con enti ed amministrazioni pubbliche o anche soggetti privati, attività di realizzazione di applicazioni web based e software personalizzati.

-

4) Competenze professionali:

- Buona conoscenza di database e logiche di programmazione.
- Buona conoscenza del sistema operativo in ambiente Linux
- Conoscenza di almeno 1 dei seguenti linguaggi: java, ruby, python, php e di uno dei loro framework di sviluppo.
- Conoscenza di HTML
- Conoscenza dei software per la costruzione di archivi digitali ad accesso aperto
- Buona conoscenza delle problematiche di una struttura che opera nel settore del trasferimento tecnologico, dei laboratori e progetti ad accesso aperto
- Possedere delle competenze in materia di gestione di progetti complessi
- Buona padronanza e capacità di utilizzo di applicativi di office automation, di cui word processor (tipo word), fogli di calcolo o cartelle di lavoro (tipo excel); uso di software per la creazione di presentazioni (power point, prezi, altro)
- Buona conoscenza della lingua inglese letta, parlata e scritta.

5) Valutazione dei titoli:

La Commissione procederà alla valutazione, in seduta riservata, delle domande e dei **curricula** presentati, all'attribuzione dei punteggi e alla formazione di una prima graduatoria.

Il punteggio sino ad un **massimo di 60 punti**, verrà attribuito come di seguito indicato:

FORMAZIONE:

a) laurea: max 6 punti

- votazione fino a 99: punti 1
- votazione tra 100 e 104: punti 2
- votazione tra 105 e 107: punti 3
- votazione tra 108 e 109: punti 4
- votazione 110: punti 5
- votazione 110 e lode: punti 6

b) formazione post lauream: max 14 punti

Ciascun titolo di formazione post lauream sarà valutato in funzione della durata e del livello di attinenza con il profilo oggetto della selezione:

- dottorato o diploma di scuola di specializzazione riferibile allo svolgimento dell'attività: max punti 5;
- master riferibili allo svolgimento dell'attività: max 5 punti;
- stage/tirocini, svolti in strutture pubbliche o private aventi come tema la digital fabrication: max punti 3
- altri corsi di formazione riferibili allo svolgimento dell'attività: max punti 2.

ESPERIENZA PROFESSIONALE: max 40 punti

Tutte le esperienze professionali (oltre a quelle minime richieste) saranno valutate in funzione della durata e del livello di attinenza con il profilo oggetto della selezione:

- Per ogni anno di attività attinente al profilo: max 10 punti/anno, le frazioni di anno saranno calcolate proporzionalmente.

6) Colloquio ed eventuale prova pratica:

Per la verifica del livello di operatività e del livello di esperienza maturata dei candidati con riferimento alle materie oggetto della presente selezione la Commissione dispone di un punteggio **massimo di 40 punti**. Il colloquio potrà prevedere anche una prova pratica sulle materie oggetto della selezione con il quale si assegneranno max 15 punti.