Allegato 4

Borse di Formazione
Sportello parco
Sviluppo del capitale umano innovativo e qualificato nel Parco scientifico e tecnologico della Sardegna
Sportello parco

PROGETTO FORMATIVO

Soggetto Proponente		
	Ragione sociale	4CMultimedia Srl
	Sede legale	CAGLIARI
	Indirizzo	Via Francesco Fara, 7 - Cagliari
	Telefono - fax	070 9243.2628 - 070 9243.2629
	Responsabile legale	Carlino Casari
	Sede principale borsa di formazione	Pula – Parco scientifico e tecnologico
	Indirizzo	Edificio 1 - Loc. Piscinamanna – 09010 Pula (CA)
	Tutor aziendale	Carlino Casari
	Numero di telefono	349 2165241
	Indirizzo e-mail	info@4cmultimedia.it

1.OBIETTIVI DEL PROGETTO FORMATIVO

La 4CMultimedia stà sviluppando da qualche tempo un framework per lo sviluppo di applicazioni orientate al settore Smart Cities. Al momento è sentita l'esigenza di investire sulle componenti di front-end di tale framework al fine di standardizzare lo sviluppo delel applicazioni verticali.
L'obiettivo del progetto formativo è quello di sviluppare una professionalità con competenze nello sviluppo di applicazioni di front-end nell'ambito di servizi web e mobile, da inserire in staff a completamento del periodo di formazione.

2. COMPETENZE DI BASE RICHIESTE

Le competenze di base richieste prevedono un livello di conoscenza già strutturato nello sviluppo di front-end. Questo livello di conoscenza può essere dimostrato alternativamente con esperienza di stage/lavorativa di almeno 3 anni o con Laurea specialistica in Informatica e un anno di esperienza lavorativa o stage.
Le conoscenze richieste dovranno comprendere:
- conoscenza dello stack Javascript, HTML5, CSS3;
- conoscenza dei framework MVVC AngularJS o Knockout;
- esperienza con architetture software e comunicazione fra sistemi, websocket, https, API social network;
- esperienza dei sistemi di deploy su server di produzione e sistemi di versionamento (Mercurial, Git);
- conoscenza delle interfacce RESTful e esperienza di implementazione lato front-end;
- esperienza delle piattaforme di storage e backup, bitbucket, github.

3.INDIVIDUAZIONE DEL CONTESTO LAVORATIVO E SPENDIBILITÀ DELLE COMPETENZE ACQUISITE E IN FUNZIONE DEL CONTESTO

Il tipo di competenze indicate rappresenta lo stato dell'arte nello sviluppo del front-end di servizi a valore aggiunto basati su piattaforme web e mobili.
Il tipo di competenze acquisite saranno pertanto spendibili in ogni contesto dove sia richiesto lo sviluppo o il mantenimento di piattaforme di servizio nell'ambito dei diversi settori di riferimento delle strategie regionali: energia, agrifood, aerospazio, biomedicina, turismo e in particolare ICT, che è trasversale a tutte le priorità di riferimento.

4.MODALITA' DI ATTUAZIONE DEL PROGETTO FORMATIVO

La 4CMultimedia è coinvolta in un progetto Smart Cities nazionale denominato CagliariPort 2020 (contratto firmato in data 11.12.2015). All'interno del progetto la 4CMultimedia si occuperà in particolare di sistemi di prenotazione, per cui l'attività sarà primariamente orientata allo studio e sviluppo di un front-end per tali sistemi.
Dal punto di vista del progetto formativo l'intento è quello di realizzare il coinvolgimento del candidato nelle diverse fasi di sviluppo del progetto dove avrà modo di partecipare attivamente alle diverse fasi progettuali: analisi dei requisiti, design, sviluppo delle componenti in capo alla 4CMultimedia, integrazione e testing all'interno del sistema complessivo.
Attraverso questo processo il candidato avrà modo di toccare con mano le diverse fasi di un progetto complesso e acquisire competenze trasversali in merito all'applicazione delle tecnologie per la realizzazione di soluzioni verticali all'interno di sistemi integrati.
Il crono-programma del progetto formativo sarà realisticamente agganciato al crono-programma complessivo del progetto di riferimento.
In funzione di tale organizzazione il progetto formativo può essere scomposto nei tre macro-blocchi:
- fase 1 - analisi e design (M1-M3);
- fase 2 - sviluppo (M4-M9);
- fase 3 - integrazione e testing (M10-M12).

5. INDICATORI DI MONITORAGGIO

Nell'ambito della struttura progettuale si ritiene abbia senso individuare tre momenti dove sono attesi degli output misurabili:
- fase 1: relazione descrittiva delle analisi e design effettuate dal candidato;
- fase 2: relazione descrittiva degli sviluppi effettuati dal candidato;
- fase 3: relazione descrittiva delle integrazioni e dei test effettuati dal candidato.

Le attività intermedie saranno documentate attraverso i report mensili.