



POLARIS, il Parco Scientifico e Tecnologico della Sardegna, apre per la prima volta al pubblico i propri spazi per dare vita a una grande festa della scienza.



Progetto a cura di

21

CONSORZIO VENTUNO



CITTÀ DELLA SCIENZA

in collaborazione con



Comune di Pula



NEUROSCIENZE



Università degli Studi di Cagliari



domenica della scienza

24 ottobre 04

una giornata nel parco fra divertimento e conoscenza



POLARIS

PARCO SCIENTIFICO E TECNOLOGICO DELLA SARDEGNA

POLARIS è una creazione di **CONSORZIO VENTUNO**, l'Ente Pubblico regionale che lo ha realizzato con finanziamenti della Regione Autonoma della Sardegna e dell'Unione Europea e che oggi lo gestisce.



L'obiettivo di **POLARIS** è aumentare il benessere della comunità e favorire lo sviluppo del territorio con la ricerca e il trasferimento di tecnologie e di conoscenze.

Al suo interno imprese e centri, pubblici e privati, svolgono attività di ricerca e innovazione tecnologica nei settori delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, della farmacologia della genomica e della biomedicina.

POLARIS

domenica della scienza

Nella suggestiva cornice del **parco naturale del Sulcis**, in una giornata da vivere all'insegna del divertimento e della conoscenza, potrai partecipare ad animazioni, eventi, percorsi guidati di genetica, neuroscienze e informatica con i ricercatori di **POLARIS** e ancora assistere a rappresentazioni di teatro scientifico e visitare le mostre: **"A caccia di geni", "Bit in rete" e "Il cervello: macchina pensante"**.



POLARIS
PARCO SCIENTIFICO
E TECNOLOGICO
DELLA SARDEGNA

località Piscinamanna
(bivio Is Molas)
09010 Pula (Ca)
tel 070 92432204
<http://polaris.c21.it>
polaris@c21.it

Un autobus gratuito a tua disposizione per raggiungere POLARIS

da Cagliari (v.le Bonaria, RAI)
Partenze > 8.00 • 8.30 • 9.00 • 14.00

da POLARIS (Edificio 10)
Partenze > 12.30 • 14.30 • 15.00 • 17.30

con fermate intermedie a
Bivio Capoterra - Lott. Picciau, Sarroch, Villa San Pietro, Pula (soste ARST)

studioelkon.com

Animazioni e spettacoli teatrali

ore 9

- Alla scoperta del DNA!
- Sherlock Holmes tra i geni
- Esploriamo la scienza con le ICT
- La scienza fa spettacolo!
- L'estrazione della pianta filosofale

ore 9.30

- La storia di Darwin - un bambino che diventò scienziato (*teatro scientifico*)
- Alla scoperta del DNA!
- Sorvegliamo la natura con le ICT
- Assaggi di scienza

ore 9.45

- Proteine virtuali
- Il neurone, la macchina pensante

ore 10

- Alla scoperta del DNA!
- Esploriamo la scienza con le ICT
- La scienza fa spettacolo!

ore 10.30

- Alla scoperta del DNA!
- Sherlock Holmes tra i geni
- Assaggi di scienza
- DNA: tutti i codici della vita
- Sorvegliamo la natura con le ICT

ore 11

- La storia di Darwin - un bambino che diventò scienziato (*teatro scientifico*)
- La scienza fa spettacolo!
- Esploriamo la scienza con le ICT
- Un mondo di illusioni

ore 11.15

- Proteine virtuali
- Un organo in uno splendido isolamento

ore 11.30

- Alla scoperta del DNA!
- Sorvegliamo la natura con le ICT
- La scienza fa spettacolo!

ore 12

- Assaggi di scienza
- Sherlock Holmes tra i geni
- Esploriamo la scienza con le ICT
- Un mondo di illusioni
- L'estrazione della pianta filosofale

ore 12.30

- Alla scoperta del DNA!
- Sorvegliamo la natura con le ICT
- Assaggi di scienza

ore 12.45

- Proteine virtuali
- Il neurone, la macchina pensante

ore 13

- Alla scoperta del DNA!
- Esploriamo la scienza con le ICT
- La scienza fa spettacolo!

ore 14.30

- La storia di Darwin - un bambino che diventò scienziato (*teatro scientifico*)
- Alla scoperta del DNA!
- Sorvegliamo la natura con le ICT
- DNA: tutti i codici della vita
- Assaggi di scienza

ore 14.45

- La scienza fa spettacolo!
- Sorvegliamo la natura con le ICT
- Un mondo di illusioni

ore 15

- Assaggi di scienza
- Proteine virtuali
- Un organo in uno splendido isolamento

ore 15.45

- La storia di Darwin - un bambino che diventò scienziato (*teatro scientifico*)
- Alla scoperta del DNA!
- Esploriamo la scienza con le ICT
- La scienza fa spettacolo!

ore 16

- Sorvegliamo la natura con le ICT
- L'estrazione della pianta filosofale

ore 16.15

- Assaggi di scienza
- Sherlock Holmes tra i geni
- Esploriamo la scienza con le ICT
- Un mondo di illusioni

ore 16.30

- Proteine virtuali
- Il neurone, la macchina pensante

Mostre (orario continuato)

- Bit in rete
- A caccia di geni
- Il cervello: macchina pensante

Visite guidate

- partenze dall'edificio 2 nei seguenti orari:
9.20 - 9.50 - 10.20 - 10.50 - 11.20 - 11.50
14.20 - 14.50 - 15.20 - 15.50

Bar e punti di ristoro

- edificio 2

● ● ● ●
i colori dei pallini indicano gli edifici in cui si svolgono le attività (vedi legenda a lato)

● edificio 10

● edificio 1

● edificio 2

● edifici 3-5

● infopoint

● parcheggio

● bar e punti di ristoro

● fermata autobus e partenza navette

