

Videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona
per la promozione del patrimonio territoriale e culturale

3 cose su...

PAC-PAC

(Point-and-Click

per il Patrimonio Ambientale e Culturale)

Che cosa facciamo?

La formula:

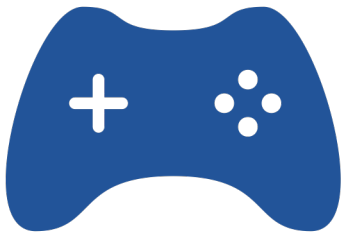
Videgiochi d'avventura cinematografici in prima persona
(*First-person cinematic adventure videogames*)

Reparti di sviluppo:

1. Software
2. Cinema
3. Game Design & storytelling

Che cosa facciamo?

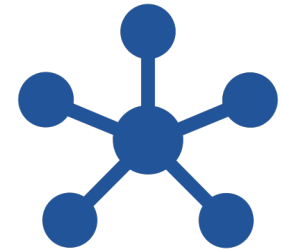
1. Infrastruttura software



Motore di gioco
(*Game Engine*)



Ambiente Editore
(*Authoring Environment*)



Piattaforma di fruizione
(*Delivery Platform*)

Che cosa facciamo?

2. Reparto cinema

- *Abaco*
- Processi, processi, processi, ...
- Produzioni videogiochi d'esempio

Che cosa facciamo?

3. Reparto Game Design & Storytelling

- *Game design*
- Processi, processi, processi, ...
- Produzione videogiochi d'esempio

Chi siamo?

3 Dipartimenti UNICA

Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura

Ivan Blečić, Caterina Giannattasio,
Maurizio Memoli, Antonello Sanna

Matematica e Informatica

Riccardo Scateni, Davide Spano

Pedagogia, Psicologia e Filosofia

Elisabetta Gola, Emiliano Ilardi

Chi siamo?

I 3 reparti

Software

Filippo Andrea Fanni, Fabio Murru, Marco Romoli,
Martina Senis, Alessandro Tola

Cinema

Gianni Alvito, Nicola Contini, Marco Tanca

Game Design & Storytelling

Sara Cuccu, Mario Garzia, Andrea Piano

Il cluster

Imprese e consorzi turistici per la promozione culturale e turistica

Consorzio Turistico l'Altra Sardegna

Consorzio Turistico Arcipelago di Tavolara

Ente per lo Sviluppo e la Tutela della Tecnologia, dell'Arte e della Cultura

Produttori e sviluppatori di contenuti

Inoke S.r.l.

Mommotty S.r.l.

Sky Survey System S.a.s.

Space S.p.a.

Teravista S.r.l.

Net-Press

Noviservice S.r.l.

Imprese e soggetti depositari di patrimoni materiali e conoscitivi

Parco Geominerario

Coop. Viseras (Museo delle Maschere)

Inside Sardinia

Società Umanitaria (Carbonia)

Partner del progetto

Sardegna Film Commission

Italian Videogame Program (IVIPRO)