PIANO DI AZIONE E COESIONE

AVVISO PUBBLICO

PROCEDURA PUBBLICA PER L'AFFIDAMENTO DI INCARICHI AD UN TEAM TECNICO DI ESPERTI NEL CAMPO DELLA PROGRAMMAZIONE ATTRAVERSO L'USO DEL PORTALE CODECADEMY

CUP G26G15000220006

#DIGIT- ISCOL@ CODECADEMY

SELEZIONE PUBBLICA PER TITOLI ED ESPERIENZE PROFESSIONALI PER L'AFFIDAMENTO DI INCARICHI AD UN TEAM TECNICO DI ESPERTI NEL CAMPO DELLA PROGRAMMAZIONE ATTRAVERSO L'USO DEL PORTALE CODECADEMY
PROGETTO #DIGIT- ISCOL@CODECADEMY

Il Direttore Generale

Premesso che:

- con deliberazione n. 24/10 del 19 maggio 2015 la Giunta regionale ha approvato il quadro programmatico unitario delle risorse finanziarie stanziate nell'ambito della Strategia 1 "Investire sulle persone del PSR 2014/2019 – Priorità Scuola e Università", diretto ad agire su più obiettivi generali: a) investire sui luoghi della Scuola e sul diritto allo studio, al fine di rendere la scuola un luogo accogliente, che favorisca la voglia di imparare a vivere in un contesto competitivo; b) agire sulle competenze degli studenti e combattere la dispersione scolastica, rafforzando l'offerta didattica, al fine di migliorare le capacità di apprendimento degli studenti nelle competenze di base e tecnico professionali, con interventi mirati verso gli studenti più svantaggiati per favorire la loro permanenza nel sistema dell'istruzione/formazione; c) rafforzare la formazione degli insegnanti, investendo sull'empowerment professionale dei docenti, sulla sperimentazione e innovazione didattica attraverso percorsi di sperimentazione volta all'uso degli strumenti tecnologici per la produzione dei contenuti didattici multimediali e per la creazione di ambienti didattici interattivi, collaborativi e in rete;
- l'allegato 1 "Priorità Scuola" della sopraccitata deliberazione G.R. n. 24/10 del 19/05/2015, ha meglio definito le azioni rientranti nella Strategia 1 "Investire sulle Persone", Priorità "Scuola e Università", individuando, tra le azioni di #digit-iscol@, "Azioni pilota innovative";
- la deliberazione n. 49/9 del 06/10/2015, avente per oggetto "Piano di Azione e Coesione. Progetto Scuola digitale. Azioni pilota innovative";
- la deliberazione n. 46/6 del 22/09/2015 da' mandato al Centro Regionale di Programmazione affinché, in accordo con Sardegna Ricerche e d'intesa con la Direzione generale della Pubblica Istruzione, all'interno del piano di attività sia sviluppato un programma apposito che garantisca il coinvolgimento del sistema parco scientifico e tecnologico, diretto a favorire l'introduzione di modelli di apprendimento digitali anche attraverso laboratori extracurriculari innovativi e assicurarne la sperimentazione didattica;
- la Deliberazione n. 62/17 del 09/12/2015, avente ad oggetto "Programma Iscol@. Indicazioni operative per l'attuazione dei progetti "Tutti a Iscol@" e "Azioni pilota innovative"", individua l'Agenzia Sardegna Ricerche quale soggetto attuatore di tutte le azioni che verranno programmate per l'attuazione delle "Azioni Pilota Innovative" a

valere sul Piano di Azione e Coesione;

- Sardegna Ricerche ha stipulato con la Regione Autonoma della Sardegna - Assessorato della Pubblica Istruzione, Beni Culturali, Informazione, Spettacolo e Sport, Direzione Generale della Pubblica Istruzione, una convenzione per l'attuazione degli interventi riconducibili al progetto "#digit-iscol@: azioni pilota innovative";
- in data 23/12/2015 la Regione Sardegna, ha pubblicato alle pagine: http://www.regione.sardegna.it/j/v/1725?s=1&v=9&c=389&c1=1346&id=50846 l'avviso pubblico "#digit-iscol@ Codecademy - Piano d'azione e coesione. Azioni pilota innovative. Sperimentazione coding";
  Che gli obiettivi specifici principali del progetto sono:
  - supportare le Autonomie Scolastiche nello sviluppo delle competenze informatiche di base di docenti e studenti, diffondendo altresì l'uso degli strumenti digitali nell'ambito delle attività didattiche;
  - sviluppare, attraverso gli strumenti informatici e la programmazione ("coding") il cosiddetto "computational thinking", sfruttando contesti differenti, mediante i quali gli allievi possano acquisire competenze logiche e risolutive di problemi complessi in maniera semplice, creativa ed efficiente,

Con determinazione del Direttore Generale di Sardegna Ricerche DG 51 del 18/01/2016 che a l'approva

INDICE

Una selezione pubblica per titoli ed esperienze professionali, disciplinata come segue.

Art. 1 - Finalità della selezione e descrizione delle attività

Il presente avviso è finalizzato alla costituzione di un team tecnico di esperti programmatori che abbiano maturato una concreta esperienza di almeno 7 anni nel campo della programmazione software e una significativa esperienza in progetti didattico formativi nell'insegnamento del coding.

Il team avrà il compito di gestire e supervisionare sotto il profilo tecnico l'attuazione delle "Azioni Pilota Innovative – Laboratori di Coding" del progetto in Premessa.

Compito ulteriore del team tecnico è quello di garantire la qualità dei laboratori e di verificare puntualmente i risultati ottenuti nelle classi sperimentali, intervenendo laddove si riscontrasse l'esigenza, e attivando azioni correttive e di supporto ai docenti/esperti incaricati.

Si fa presente che per tali attività è richiesta una disponibilità immediata, perché il test, il bootcamp e la redazione delle linee guida redazionali dei laboratori sono attività che dovranno essere necessariamente concluse entro la prima settimana di marzo 2016.

I compiti attribuiti al team tecnico sono:

- costruzione, somministrazione e correzione di un questionario di ingresso (circa 30 domande) al bootcamp per selezionare i docenti che le Autonomie Scolastiche avranno candidato per organizzare la formazione nelle classi sperimentali;
- docenza nell'ambito del bootcamp per l'insegnamento dell'uso del coding attraverso la piattaforma Codecademy, con realizzazione di un min di 24 ore di formazione d'aula (nelle sedi designate da Sardegna Ricerche ed orientativamente localizzate presso Cagliari/Pula, Sassari, Nuoro, Oristano, Olbia) ai docenti della scuola che avranno superato il test d'ingresso, distribuite nell'arco di massimo 6 giornate (ed in orario extracurriculare, sabato incluso); e agli esperti esterni che le Autonomie scolastiche prive di docente interno avranno selezionato da un ulteriore elenco di esperti selezionati da Sardegna Ricerche (di cui all'elenco 2 dell'avviso #digit-iscol@ codecademy);
- creazione di linee guida redazionali per tutti i laboratori di coding che verranno attivati nelle diverse Autonomie Scolastiche e supporto alla definizione dei laboratori
- assistenza e supporto da remoto a tutti i docenti (interni, esterni alle Autonomie dell'elenco 1 e dell'elenco 2 di cui all'avviso #digit-iscol@ codecademy) che avranno avviato all'interno delle Autonomie Scolastiche i laboratori, fino a conclusione delle attività e partecipazione alle attività diffusive legate al progetto.

Il team avrà il compito di gestire l'intero progetto #DIGIT- ISCOL@CODECADEMY, sotto il profilo tecnico operativo di supporto ai docenti e formatori, definendo pertanto metodologie e linee guida redazionali per ogni singolo progetto da sperimentare in ciascuna classe e verificando la qualità degli interventi.

Agli esperti individuati a seguito dell'esito della presente procedura, potranno essere conferiti da Sardegna Ricerche incarichi di prestazione d'opera, per lo svolgimento delle seguenti attività:

- Partecipare alle riunioni preliminari con Sardegna Ricerche per la programmazione delle attività e la definizione dei contenuti
- Definire, somministrare e correggere il test di ingresso al bootcamp (circa 30 domande) per selezionare i docenti che le Autonomie Scolastiche avranno candidato per organizzare la formazione nelle classi sperimentali
- Effettuare 24 ore di docenza in aula ("Bootcamp") per l'insegnamento dell'uso del coding attraverso la piattaforma Codecademy, (nelle sedi designate da Sardegna Ricerche ed orientativamente localizzate presso Cagliari/Pula, Sassari, Nuoro, Oristano,

Olbia) ai docenti della scuola che avranno superato il test d'ingresso, e ad altri esperti esterni selezionati dalle Autonomie scolastiche, distribuite nell'arco di massimo 6 giornate (ed in orario extracurriculare, sabato incluso)

- Creare delle linee guida redazionali per i laboratori di coding che verranno attivati nelle diverse Autonomie Scolastiche a conclusione del bootcamp, e supporto, ove necessario, ai docenti per la definizione di ciascun laboratorio
- Creare delle linee guida redazionali per i laboratori di coding che verranno attivati nelle diverse Autonomie Scolastiche per eventuali docenti esterni che verranno individuati da Sardegna Ricerche ("Elenco 2") e supporto, ove necessario, agli esperti per la definizione di ciascun laboratorio
- Validare le versioni finali dei progetti di laboratori di tutti i docenti/formatori, intervenendo attivamente nel fornire indicazioni, modifiche ed integrazioni e assicurandosi che i progetti si inseriscano nel miglior modo possibile all'interno della programmazione didattica
- Assistere e supportare da remoto tutti i docenti (interni, esterni alle Autonomie) che avranno avviato i laboratori, fino a conclusione delle attività e partecipazione alle attività diffusive legate al progetto
- Relazionarsi con i docenti ed esperti che avranno avviato i laboratori presso le scuole per tutta la durata del progetto
- Rendersi disponibili a partecipare a seminari o incontri organizzati da Sardegna Ricerche e/o dall'Assessorato della Pubblica Istruzione della RAS
- Fatti salvi gli eventuali diritti d'autore o coautore, cedere a Sardegna Ricerche/Regione Autonoma della Sardegna i diritti di rielaborazione, uso, modifica, riproduzione, distribuzione con ogni supporto, comunicazione ad accesso pubblico di tutti i materiali e gli elaborati progettuali del laboratorio realizzato
- Rendersi disponibili per rilasciare, oltre a tutti i materiali e gli elaborati progettuali del laboratorio realizzato, anche videointerviste relative all'esperienza didattica realizzata, al fine di aumentare la diffusione e promozione delle attività progettuali.

Art. 2 - Periodo di svolgimento delle attività

Le attività oggetto degli incarichi che verranno conferiti da Sardegna Ricerche dovranno essere concluse entro il 30 giugno 2016, salvo eventuali eventi diffusivi che potranno avere luogo a discrezione dell'Amministrazione regionale e/o di Sardegna Ricerche in date da destinarsi.

Art. 3 – Compensi e rimborsi

Per lo svolgimento delle attività sopra descritte sarà riconosciuto un compenso forfetario omnicomprensivo pari a 10.560,00 euro, al netto di IVA e della quota di contributo previdenziale a carico del committente.

Tale compenso verrà erogato in 4 tranche, alla conclusione delle diverse fasi come di seguito esplicitate:

prima tranche (*fino all'inizio del bootcamp*)	1760 euro
seconda tranche (*completamento bootcamp e assegnazione progetti definitivi laboratorio*)	2640 euro
terza tranche (*a metà aprile*)	2640 euro
saldo (*a fine attività*)	3520 euro

In caso di mancato espletamento delle fasi di cui sopra, l'importo sarà conseguentemente rideterminato.
Sono inoltre previsti dei rimborsi per eventuali spese di trasferte, vitto ed alloggio fino ad un importo massimo ammissibile pari a 3.300,00.
Tali rimborsi verranno praticati solo se preventivamente autorizzati e comunque dietro presentazione di pezze giustificative, per le quali l'esperto avrà a disposizione delle linee guida all'atto del conferimento dell'incarico.

Art. 4 - Requisiti di ammissione
Per l'ammissione è richiesto il possesso congiunto dei seguenti requisiti, pena l'inammissibilità della candidatura:

- Cittadinanza italiana o possesso della cittadinanza di Stati membri UE
- Non essere stati esclusi dall'elettorato politico attivo
- Non avere riportato condanne penali e non avere procedimenti penali in corso
- Avere la laurea specialistica o vecchio ordinamento (magistrale)

Requisiti tecnico professionali a pena di esclusione

- Avere maturato esperienza di almeno sette anni documentata negli ambiti richiesti dal bando (programmazione e sviluppo software)
- Avere maturato, negli ultimi due anni, esperienza in progetti didattico formativi nell'insegnamento del coding attraverso la piattaforma Codecademy (potranno essere considerate, in alternativa, piattaforme ed ambienti online di natura equivalente ma solo se riconosciute a livello internazionale)

Altri requisiti
L'esperto dovrà preferibilmente avere maturato competenze nel campo della programmazione ad oggetti e nell'utilizzo dei linguaggi: HTML5, CSS3, javascript.
Completerà il profilo l'avere maturato, negli ultimi tre anni, esperienze in attività formative in ambito computer science ai docenti in servizio e/o esperienze in tecniche e metodi per la produzione di contenuti digitali e in didattica laboratoriale con il supporto delle ICT nella

scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado, e/o Università.
Completa ulteriormente il profilo una buona conoscenza della lingua inglese.

Verranno valutate solo le esperienze di cui siano dichiarati gli estremi dei contratti o della nomina, l'ente committente, l'oggetto e la durata (data di inizio e di fine). In caso di indicazioni generiche e indefinite non sarà attribuito alcun punteggio.

Tali requisiti verranno accertati sulla base del curriculum vitae allegato alla domanda di partecipazione, nel quale dovranno essere indicate in modo chiaro le esperienze maturate.
L'accertamento della mancanza dei requisiti comporta in qualunque momento l'esclusione dalla procedura di selezione stessa o la decadenza dall'Elenco o la revoca dall'incarico.

Art. 5 – Modalità di partecipazione
Il presente Avviso prevede una procedura valutativa "a bando". Le candidature dovranno **pervenire** entro e non oltre il **termine perentorio del 01/02/2016**, ore 12:00, pena l'esclusione.

La Domanda di partecipazione dovrà essere redatta utilizzando l'Allegato A, cui dovranno essere obbligatoriamente allegati, pena l'inammissibilità della candidatura i seguenti documenti, che saranno oggetto di valutazione da parte della commissione:

Curriculum Vitae

Dovrà essere redatto in lingua italiana, ed evidenziare le esperienze ed i titoli maturati ai fini della presente procedura comparativa

Copia di un documento di identità in corso di validità

Art. 6 – Criteri di assegnazione dei punteggi

	Max punti
Incarichi di docenza (nel campo computer science) in attività formative in presenza e online dirette ai docenti in servizio (max 10 punti/anno o max 10 punti per ciascun incarico superiore alle 20 ore)	Max punti 40
Esperienze in tecniche e metodi nell'uso educativo del coding nella scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado (max 8 punti/incarico)	Max punti 24
Esperienze in tecniche e metodi nell'uso educativo del coding in altri ambiti formativi (max 4 punti/incarico)	Max punti 16
Esperienze nell'ambito della robotica educativa e/o creativa (max 4 punti / incarico)	Max punti 12
Pubblicazioni: monografie specifiche (2 punti per monografia), pubblicazioni contributi specifici in riviste e/o volumi (0,5 punti per contributo); pubblicazioni: interventi e relazioni specifiche incluse in atti di convegni o congressi (0,5 punti a intervento)	Max punti 8

Saranno idonei ad entrare in graduatoria i candidati che avranno ottenuto un punteggio complessivo non inferiore a 40/100. A parità di punteggio la discriminante per il posizionamento in graduatoria sarà la minore età.

Art. 7 - Modalità di presentazione delle candidature
Le candidature dovranno pervenire con una delle seguenti modalità:

Modalità 1

Tramite pec del candidato all'indirizzo protocollo@cert.sardegnaricerche.it; la trasmissione della documentazione tramite PEC **implica che la stessa sia stata firmata digitalmente. Nell'oggetto della email deve essere riportata la dicitura:**

SELEZIONE PUBBLICA – TEAM TECNICO "CODING" PROGETTO #DIGIT- ISCOL@ CODECADEMY

Modalità 2

Su carta semplice, in busta chiusa, tramite raccomandata o altro recapito autorizzato, o a mano all'indirizzo:

Sardegna Ricerche; Via Palabanda, 9 - 09123 Cagliari

Nella busta deve essere riportata la dicitura:

SELEZIONE PUBBLICA - TEAM TECNICO "CODING" PROGETTO #DIGIT- ISCOL@ CODECADEMY – NON APRIRE

Se la candidatura viene inviata su supporto cartaceo la stessa **deve essere contestualmente trasmessa all'indirizzo email: teamcoding@sardegnaricerche.it.** I documenti dovranno essere inviati anche in formato editabile.
Nell'oggetto della email deve essere riportata la dicitura:

SELEZIONE PUBBLICA - TEAM TECNICO "CODING" PROGETTO #DIGIT- ISCOL@ CODECADEMY

Art. 8 - Comunicazioni

Tutte le comunicazioni (integrazioni al presente avviso, eventuali proroghe, FAQ, e altre comunicazioni relative e di interesse collettivo) tra Sardegna Ricerche e i candidati riferibili alla presente procedura avverranno per il tramite del sito web istituzionale di Sardegna Ricerche.
Eventuali altre comunicazioni non di interesse collettivo tra Sardegna Ricerche e i candidati potranno avvenire esclusivamente attraverso l'indirizzo di posta che il candidato avrà indicato nella Domanda di partecipazione.
La graduatoria degli idonei verrà inoltre pubblicata nel sito web della Regione Autonoma della Sardegna e di Sardegna Ricerche.

Art. 9 - Commissione giudicatrice e valutazione dei candidati

La Commissione giudicatrice sarà nominata con Determinazione del Direttore Generale di Sardegna Ricerche.
A seguito della valutazione svolta dalla Commissione di cui sopra, sarà pubblicata la graduatoria degli idonei, che resterà valida sino alla conclusione del progetto.
Nel caso di proroghe del progetto, la validità della graduatoria si intenderà automaticamente prorogata.
Gli incarichi verranno attribuiti da Sardegna Ricerche.

Art 10 - Affidamento degli incarichi

Il conferimento degli incarichi è subordinato alle disposizioni di cui all'art. 53 del DLgs. N. 165/2001.
Il conferimento dell'incarico è subordinato:

- ad una determinazione del Direttore Generale di Sardegna Ricerche
- ad una conferma della disponibilità dell'esperto, che potrà avvenire anche tramite posta elettronica non certificata da parte del Responsabile del Procedimento nominato da Sardegna Ricerche.

I dipendenti pubblici avranno l'onere di produrre, nel caso sia prevista l'autorizzazione della

Amministrazione di appartenenza, il nulla osta da parte della stessa, come previsto dalla normativa vigente in materie di compatibilità dell'impegno derivante dall'incarico con l'attività lavorativa di servizio e accertato il non conflitto con gli interessi dell'Amministrazione (obblighi stabiliti dal D.P.R. n. 62 del 16 aprile 2013 "Regolamento recante codice di comportamento dei dipendenti pubblici, a norma dell'art. 54 del dlgs 20 marzo 2001, n. 165).

Sardegna Ricerche affiderà gli incarichi in relazione alle esigenze del progetto e degli adempimenti previsti all'avviso pubblico di cui in premessa (#digit-iscol@ Codecademy - Piano d'azione e coesione. Azioni pilota innovative. Sperimentazione coding).
Gli incarichi sono incompatibili con altri incarichi in qualità di formatori o docenti (interni o esterni) previsti nell'ambito del progetto in premessa.

Art. 11 – Controlli
Sardegna Ricerche si riserva di effettuare i controlli ex art. 71 L. 445/00, sulla veridicità delle dichiarazioni rese nella proposizione della candidatura e della documentazione comprovante quanto dichiarato. Fermo restando quanto previsto dalle norme penali in caso di dichiarazioni mendaci, l'accertata non veridicità di quanto dichiarato dal candidato comporta l'immediata interruzione del rapporto di lavoro.

Art. 12 – Responsabile del procedimento
Il Responsabile del procedimento è l'Ing. Sandra Ennas (ennas@sardegnaricerche.it)

Art. 13 – Trattamento dei dati personali
Ai sensi del D. Lgs. 30/06/2003 n. 196, i dati forniti dai candidati saranno raccolti e trattati da Sardegna Ricerche per la finalità della gestione della selezione e per finalità inerenti la gestione del rapporto contrattuale che si dovesse instaurare. Il conferimento di tali dati è obbligatorio ai fini della valutazione dei requisiti e dei titoli.
Sardegna Ricerche ai sensi dell'art 15, c. 1, 2 del DLgs 33/2013, pubblica e aggiorna le informazioni relative ai titolari di incarichi di collaborazione o consulenza, specificando gli estremi dell'atto di conferimento dell'incarico, il curriculum vitae, i dati relativi allo svolgimento di incarichi o titolarità di cariche in enti di diritto privato regolati o finanziati dalla pubblica amministrazione o svolgimento di attività professionali, i compensi, comunque denominati, relativi al rapporto di consulenza o di collaborazione, con specifica evidenza delle componenti variabili o legate alla valutazione del risultato.

Art. 14 – Accesso agli atti della selezione e restituzione della documentazione
L'accesso alla documentazione attinente alla selezione è differito sino alla conclusione dell'iter procedimentale curato dalla Commissione.

I candidati potranno richiedere la restituzione degli eventuali titoli presentati per la partecipazione alla selezione entro 6 mesi dalla data di pubblicazione dell'elenco.

Art. 15 – Informazioni e domande di chiarimento

Eventuali domande di chiarimento sull'Avviso dovranno pervenire esclusivamente via e-mail, entro il quinto giorno che precede la scadenza del termine di presentazione delle candidature, al seguente recapito: ennas@sardegnaricerche.it

Art. 16 – Allegati

Sono allegati e costituiscono parte integrante del presente Avviso i seguenti modelli:

- Allegato A: Domanda di partecipazione
- Allegato B: Informativa ex art. 13 Dlgs 196/2003